

I CONCURSO ESCOLAR DE ROBOTICA “ROBOTIKCOND” 2022

BASES DEL CONCURSOS



ORGANIZA: UGEL Condesuyos

LUGAR: Centro de recursos Tecnológicos ANTARUPA

“UGEL CONDESUYOS TRABAJANDO POR LA EDUCACION”

I CONCURSO ESCOLAR DE ROBOTICA “ROBOTIKCOND”

Bases del Concurso

I. TEMÁTICA

“Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos”

II. JUSTIFICACIÓN

La robótica educativa une lo lúdico con el conocimiento logrando que los estudiantes comprendan los contenidos curriculares al verlos materializados en proyectos que implican diseño, construcción, programación y pruebas, los cuales generan procesos de investigación.

En ese sentido,

el uso de la robótica educativa se justifica como herramienta de la enseñanza - aprendizaje para lograr las competencias del estudiante bajo los lineamientos del Diseño Curricular Nacional con el apoyo de los elementos que intervienen en el proceso de enseñanza como los ambientes de aprendizajes, recursos educativos y el trabajo docente. El uso de la Robótica como medio de aprendizaje, incentiva a la investigación, al desarrollo de conocimientos científicos – humanísticos en los que el estudiante además emplea su creatividad y relaciones interpersonales.

La UGEL Condesuyos, como ente rector de la educación en la provincia, en su permanente preocupación por estimular la creatividad de los estudiantes y fomentar la creatividad, desarrollo tecnológico y capacidad de trabajo en equipo del conjunto de participantes, invita a los estudiantes de las II.EE. del ámbito de la UGEL Condesuyos de los niveles inicial, primaria y secundaria a asumir desafíos y participar en el Primer Concurso de Robótica “ROBOTIKCOND – Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos”

Los proyectos son guiados por un docente asesor, utilizando métodos y procedimientos tecnológicos, teniendo en cuenta el enfoque de indagación científica y tecnológica; entendiendo que en robótica educativa prima como propósito que el estudiante tome "conciencia de la ciencia" en la vida diaria creando y recreando objetos.

III. OBJETIVOS

3.1. Objetivo General

Promover la integración de las TIC en el proceso educativo mediante el uso de herramientas tecnológicas como la computadora, laptops, celulares, kit de Robótica Educativa LUDIO + WEDO 1.0 y el kit de robótica LEGO, en un

ambiente de competencia y creatividad en las y los estudiantes de las IIEE del ámbito de la UGEL Condesuyos de los niveles de inicial, primaria y secundaria, teniendo como base los lineamientos del CNEB con énfasis en el enfoque de Indagación científica y tecnológica.

3.2. Objetivos Específicos

- a) Promover el desarrollo de competencias digitales y tecnológicas en los estudiantes y como propósito pedagógico en la labor docente.
- b) Impulsar la práctica permanente en el uso de los kits de robótica en la creación y construcción de prototipos tecnológicos o robots en movimiento.
- c) Propiciar en las y los estudiantes y docentes de los niveles de inicial, primaria y secundaria el pensamiento complejo mediante el uso de estrategias de construcción de robots o prototipos tecnológicos.

IV. PARTICIPANTES

El concurso “ROBOTIKCOND”, está dirigido a las Instituciones Educativas Públicas del nivel inicial, primaria y secundaria de la UGEL Condesuyos que cuenten con kits de robótica.

4.1. Estudiantes

La participación en el concurso es por equipos. Cada equipo debe estar formado por un máximo de 3 estudiantes que representarán a su IE. Ellos deben estar plenamente identificados en su ficha de inscripción.

4.2. Docente asesor

Por cada equipo participa 1 docente asesor, quien será el responsable de los estudiantes y debe estar plenamente identificado en su ficha de inscripción. El asesor puede ser docente de aula o docente AIP.

V. CATEGORIAS

Categoría “A”: Estudiantes del nivel inicial.

Categoría “B”: Estudiantes del primer y segundo grado del nivel primaria.

Categoría “C”: Estudiantes de tercer y cuarto grado del nivel primaria.

Categoría “D”: Estudiantes de quinto y sexto grado del nivel primaria.

Categoría “E”: Estudiantes del nivel secundaria.

VI. REQUISITOS

Los proyectos de robótica pueden estar representados por un máximo de tres (03) estudiantes y un (01) docente asesor, y se deben acompañar los siguientes documentos y formularios:

- a) Formulario de inscripción virtual. El formulario será publicado en la página web y Facebook de la UGEL Condesuyos.
- b) Un (01) informe del proyecto o robot, nombre del prototipo construido y una breve descripción. Anexo 02
- c) Declaración Jurada del docente asesor. Anexo 03
- d) Autorización para la grabación en video de las exposiciones y fotografías de menores de edad. Anexo 04.

El anexo 02, 03 y 04 se deberán entregar el mismo día del concurso al Jurado calificador.

VII. TEMÁTICA DE LOS MODELOS ROBÓTICOS

Para el presente concurso se ha establecido que los modelos robóticos deberán guardar relación con el Tema: “Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos”, en dos modalidades:

- MODALIDAD 1: Máquinas. - Deben exhibir cualquier tipo de movimiento y desplazamiento (Categoría A, B y C)
- MODALIDAD 2: Maquinas y móviles. - Deben exhibir una serie de movimientos (Rectilíneo, Circunferencial, punto referencial, giro o frecuencia, etc.) y desplazamientos programados en 4 secuencias como mínimo. (Categoría D y E)

VIII. CARACTERÍSTICAS DEL ROBOT

- a) El Robot debe tener algún tipo de movimiento y desplazamientos programados por los estudiantes.
- b) Se prohíbe el uso de robots comerciales o robots comerciales prefabricados. El robot participante debe ser creado y armado por los estudiantes participantes.
- c) El robot será armado con las piezas del kit de robótica LUDIO + WEDO 1.0 y el kit de robótica LEGO proporcionado por la UGEL y programado desde el celular o laptop.
- d) Las dimensiones, el peso y la altura del robot son libres.
- e) Se evaluará la elaboración de un escenario con ayuda de las piezas del kit, material descartable, papelería entre otros que los participantes estimen conveniente.
- f) La construcción del modelo y ambientación se realizará en el centro de recursos tecnológicos de la UGEL Condesuyos para lo cual contarán con un espacio de 1 horas.

IX. SOBRE LA CALIFICACIÓN:

9.1. Criterios de evaluación

- a) **Funcionalidad**: Que esté eficazmente adecuado a sus fines y que realice las tareas para lo que fue elaborado. (Puntuación 0 – 15 puntos)
- b) **Diseño mecánico**: Piezas encajadas, simetrías y geometría del robot. (Puntuación 0 – 20 puntos)
- c) **Sistema de control**: Sistema de control funcional y adecuado. (Puntuación 0 – 20 puntos)
- d) **Creatividad**: Abarca el desempeño creativo de todos los rubros mencionados anteriormente. (Puntuación 0 – 15 puntos)
- e) **Escenario**: Coherente a la construcción, uso de diferentes materiales, creatividad en su desarrollo. (Puntuación 0 – 15 puntos)
- f) **Relación con la temática**: Su proyecto tiene concordancia con la temática del concurso. (Puntuación 0 - 15)

X. JURADO CALIFICADOR:

10.1. El Jurado Calificador se conforma de la siguiente manera:

- a) Un especialista de la UGEL Condesuyos.
- b) Un representante de la facultad de Educación de la UNSA.
- c) El Especialista de Informática y Robótica de la UGEL Condesuyos.

10.2. Las decisiones de los jueces serán únicas e inapelables.

XI. PETICIONES Y RECLAMOS

11.1. El representante de un equipo o docente asesor puede pedir la inclusión, exclusión o modificación de algún criterio de evaluación siempre y cuando presente el sustento correspondiente, con 05 días de anticipación del concurso y previa evaluación del comité organizador y el jurado calificador.

11.2. El representante de un equipo o docente asesor puede manifestar sus reclamos al Jurado si por algún motivo se sospecha del incumplimiento de las normas de parte de su(s) contrincante(s). Los reclamos serán atendidos siempre que se hagan antes de que se dé inicio a la competencia entre ellos.

11.3. El Jurado será quien decida si los reclamos recibidos están bien fundamentados y si es necesario decidirán si se debe de imponer una sanción.

XII. PREMIACIÓN

- 12.1. Se otorgará una Resolución Directoral a los estudiantes y docente asesor ganador de cada categoría.
- 12.2. Se premiará a todos los participantes de cada categoría con la entrega de un kit de robótica, que quedará en su Institución Educativa en forma permanente, debiendo de ingresarlo a sus inventarios.

XIII. ETAPAS DEL CONCURSO

13.1. Etapa de Inscripción

Cada institución educativa realizará su inscripción mediante el ingreso al link de inscripción. Las fechas de inscripción serán de acuerdo al cronograma.

13.2. Etapa Final (concurso)

La etapa final se llevará en la fecha del concurso, el día 5 de diciembre. El concurso de Robótica se llevará a cabo en dos momentos:

- a) **Armado de los robots:** En este momento los estudiantes con el acompañamiento de su docente asesor construyen su robot y escenario de su proyecto (1 hora)
- b) **Exposición:** Momento en el cual se califican los robots serán calificados por los jueces en una sola ronda y de forma aleatoria.

Se motivará la presencia en la competencia de los padres de familia de los estudiantes participantes.

XIV. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

CRONOGRAMA DEL CONCURSO ESCOLAR DE ROBÓTICA		
Actividades	Fecha	Responsable
Convocatoria y difusión del concurso	Del 23 al 28 de noviembre	Comité organizador
Inscripciones de los participantes mediante formulario virtual.	Del 24 de noviembre al 03 de diciembre	Comité organizador
Desarrollo del concurso Lugar: Centro de recursos tecnológicos ANTARUPA - UGEL Condesuyos, Calle Lima N° 202-cercado Chuquibamba.	05 de diciembre del 2022. Desde las 8:00 a.m. hasta las 12:30 p.m.	Comité organizador y jurado Calificador
Publicación de resultados en la web	05 de diciembre del 2022	Comité organizador
Premiación	12 de diciembre del 2022	Comité organizador

La participación de la institución educativa, estudiantes y docentes en el presente concurso, implicará la aceptación de todas y cada una de las reglas aquí descritas. Dicho evento se realizará en la calle Lima N^a 202- Cercado Chuquibamba (Ex Ugel de Condesuyos) de 8:00 am. A 12:30 am.

“CENTRO DE RECURSO TECNOLOGICOS ANTARUPA-UGEL CONDESUYOS”

“UGEL CONDESUYOS TRABAJANDO POR LA EDUCACION “

***Econ. José Antonio López Vera
Administrador UGEL Condesuyos***

ANEXO N° 2

INFORME DEL PROYECTO

Nombre del Prototipo: _____

Institución Educativa _____

- Categoría y Modalidad, en la que participa.

- Datos de las y los participantes:

Estudiantes/ asesor	Apellidos y nombres	Grado y sección
E1		
E2		
E3		
Asesor		

- Breve descripción de la propuesta: No más de 30 líneas

- Objetivos de la propuesta.

_____.

- Análisis de la propuesta

- Conclusiones

_____.

- Anexos: Incluye dibujos, gráficas, publicaciones, entre otros.

ANEXO N° 3

DECLARACIÓN JURADA

Yo, _____

de nacionalidad _____ identificada/o con Documento Nacional

de Identidad N.° _____, DECLARO BAJO JURAMENTO lo siguiente:

• Soy _____ (Docente de aula o Docente AIP)
de _____ (nombre de la universidad o
instituto de educación superior).

• Tengo conocimiento y acepto la totalidad de los términos y consideraciones
expuestos en las Bases del Primer Concurso de Robótica “ROBOTIKCOND –
Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos”.

• Reúno los requisitos y condiciones exigidos para participar del Primer Concurso
de Robótica “ROBOTIKCOND – Identidad, Costumbres y tradiciones de
Condesuyos”.

• Que la información que declaro es totalmente cierta y se encuentra vigente, en
caso contrario me sujeto a la normativa administrativa y/o penal vigente.

Finalmente, en el marco de lo dispuesto en la Ley N.º 27444 – Ley del Procedimiento
Administrativo General, me someto a la fiscalización posterior que tenga a bien
efectuar los organizadores, a fin de corroborar la veracidad de la presente.

Chuquibamba, ____ de diciembre de 2022

ANEXO N° 4

AUTORIZACIÓN TRATAMIENTO DE DATOS-MENORES DE EDAD

Yo _____, identificado(a) con
DNI N° _____ en calidad de padre/madre/tutor del menor de edad
_____, identificado(a) con
DNI N°. _____, por este conducto expreso que:

AUTORIZO SI () NO () de forma libre, voluntaria, expresa e informada a los organizadores del Primer Concurso de Robótica “ROBOTIKCOND – Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos”; para que las imágenes y videos que se difundan en la exposición puedan ser publicadas en las páginas Web y Facebook oficiales de la UGEL Condesuyos, además, de los datos personales del menor de edad que represento para las siguientes finalidades:

- a. Ejecutar, gestionar y administrar las actividades del proceso que se deriva de la participación de mi menor hijo en el evento tecnológico denominado Concurso de Robótica “ROBBOTTCOND – Identidad, Costumbres y tradiciones de Condesuyos” el cual implicará, para su realización, la publicación de los datos personales de mi menor hijo (a) en las redes sociales.
- b. Evaluar solicitudes y efectuar encuestas.
- c. Fines estadísticos e históricos.
- d. Cumplir con las obligaciones del ordenamiento jurídico peruano y las establecidas en la Ley N° 29733, Ley de Protección de Datos Personales.

Firma del padre y/o apoderado

Nombre:

DNI:

Chuquibamba, ____ de diciembre de 2022